

# Didattica e Strumenti 2.0



## CORSO BASE

**ADATTO A:** insegnanti poco esperti  
**TIPO DI ATTIVITÀ:** TEORICO-PRATICA  
**SVOLGIMENTO:** direttamente a scuola

**TUTTO A SCUOLA:** 5 incontri di 2h + 1 gratis di approfondimento

**DATE E ORARI:** da concordare con i docenti e il capo d'istituto

**PREZZO:** € 650,00 (Iva esclusa, lezioni in presenza, on line, materiali, assistenza post corso)

Si tratta di una serie di attività di formazione in presenza e on line, pratiche e concrete: si intende offrire all'insegnante ancora un po' inesperto tutte le nozioni e le competenze necessarie per cominciare a muoversi in autonomia, sia per quanto riguarda la progettazione e realizzazione di semplici strumenti didattici, sia per quanto attiene ad un utilizzo ragionato e concreto di adeguati strumenti open source e del web nella didattica quotidiana. Particolare attenzione viene data agli strumenti e alle applicazioni utili per il supporto ad alunni BES e DSA.

### 1° LEZIONE, parte teorica) FINESTRE SUL MONDO

- Il Web 2.0 applicato a una classe: miti e realtà.
- Orientarsi nel web: modi per lavorare.
- Organizzare le risorse per la classe: strumenti utili.
- Approcci didattici: cooperazione e scelte.

### 1° LEZIONE, parte pratica) PER COMINCIARE SUBITO

- Linguaggi iconici e attenzione degli alunni.
- Costruire mappe concettuali per creare ipertesti.
- Tecnologia e obiettivi didattici a confronto.
- Preparazione fisica delle risorse didattiche.
- Primi strumenti open source da usare.

### 2° LEZIONE, METTIAMO LE MANI IN PASTA

- Come elaborare immagini e video per le lezioni.
- Attività interattive: scegliere lo strumento giusto.
- Assembliamo una intera lezione digitale.
- Cosa possono fare gli alunni.

### 3° LEZIONE, STRUMENTI DI SUPPORTO OPEN SOURCE

- In classe: progettiamo una attività cooperativa per la produzione di un prodotto digitale.
- Analisi delle risorse utili e di strumenti validi.
- Costruire lezioni partecipate: problemi e soluzioni.

### 4° LEZIONE, DALLA FANTASIA ALLA REALTÀ

- La LIM come computer di bordo per tutta la classe
- Metodologie di interazione con gli alunni: approccio metacognitivo e cooperativo.
- Problem solving nella costruzione di lezioni: come affrontare e gestire concretamente con gli alunni.

### 5\* LEZIONE, INTERAZIONE SU CLOUD

- Sistemi di lavoro condivisi on line e utilizzo delle piattaforme per classi virtuali. Costruzione per competenze con i servizi gratuiti Wix, FIDENIA, EDMODO.

### PER TUTTI I PARTECIPANTI:

Tutti i partecipanti riceveranno materiali e tutorials relativi alle attività svolte in presenza e on line, direttamente via mail o con appositi servizi Web; riceveranno anche tutti i programmi open source presentati durante il corso, i relativi manuali e tutorials dedicati. A richiesta, supporto personalizzato e gratuito per 4 mesi. (lista completa, vedi documento "Didattica e tecnologie")